

TEILNAHMEBEDINGUNGEN RUNNING.COACH SCRATCH & WIN GEWINNSPIEL

Mit der Teilnahme am running.COACH-Gewinnspiel Scratch & Win der Quevita AG stimmen Sie nachfolgenden Teilnahmebedingungen zu.

Teilnahmeberechtigt sind natürliche Personen ab 16. Mitarbeiter der Quevita AG, beteiligte Agenturen und alle Promotionspartner sowie deren im gemeinsamen Haushalt lebenden Familienangehörige sind von der Teilnahme ausgenommen.

WETTBEWERBSABLAUF

Die Quevita AG, Industriestrasse 78, 4600 Olten betreibt anlässlich verschiedener Lauf- und laufaffinen Events zwei Gewinnspiele (in englischer und deutscher Sprache), bei welchem Teilnehmende verschiedene Preise von running.COACH und Partnern gewinnen können. Die Preise unterscheiden sich zwischen den beiden Gewinnspielen.

Teilnehmen kann jeder, welcher den running.COACH Scratch & Win Flyer erhalten und den Code auf der Webseite www.runningcoach.me/win samt Emailadresse eingetragen hat. Die Emailadresse wird benötigt, um den Gewinn den Personen eindeutig zuweisen zu können. Die Teilnahme kann auch per Mail an info@runningcoach.me geschehen.

WEITERE BESTIMMUNGEN

Sämtliche Informationen werden ausschliesslich von der Quevita AG bereitgestellt und der Teilnehmende stellt seine Informationen unter diesem Wettbewerb allein der Quevita AG zur Verfügung.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Über den Wettbewerb wird – ausser mit der Gewinnerin / dem Gewinner – keine Korrespondenz geführt.

Die Wettbewerbsteilnahme ist nur mit korrekten persönlichen Angaben möglich. Quevita AG ist berechtigt, Teilnehmende mit Pseudonym oder einer gefälschten Identität vom Wettbewerb auszuschliessen.

Pro Person ist nur ein Flyer pro Anlass, an welchem Scratch & Win Gewinnkarten ausgeteilt werden, einlösbar.

Quevita AG behält sich vor, Teilnehmende vom Wettbewerb auszuschliessen, wenn Missbrauch und/oder Verstösse gegen diese Teilnahmebedingungen festgestellt werden. Quevita AG ist berechtigt, jederzeit Anpassungen vorzunehmen sowie namentlich bei höherer Gewalt, bei Schliessung/Abschaltung von Webseiten/ Applikationen, bei Manipulationen durch Dritte/Teilnehmende, Ausfall der Technik oder bei Vorliegen anderer wichtiger Gründe den Wettbewerb auszusetzen, abubrechen oder vorzeitig zu beenden.

CONDITIONS OF PARTICIPATION RUNNING.COACH SCRATCH & WIN PRIZE DRAW

By participating in the Quevita AG running.COACH Scratch & Win lottery, you agree to the following terms and conditions.

Participation is open to natural persons aged 16 and over. Quevita AG employees, participating agencies and all promotion partners as well as their family members living in the same household are excluded from participation.

COMPETITION PROCESS

Quevita AG, Industriestrasse 78, 4600 Olten, operates two competitions (in English and German) on the occasion of various running and running related events, in which participants can win various prizes from running.COACH and partners. The prizes differ between the two competitions.

Anyone who has received the running.COACH Scratch & Win Flyer and entered the code on the website www.runningcoach.me/win together with the email address can participate. The email address is required in order to clearly assign the prize to the persons. Participation can also be done by sending an email to info@runningcoach.me.

FURTHER REGULATIONS

All information will be provided exclusively by Quevita AG and the participant will provide its information under this competition solely to Quevita AG.

Legal recourse is excluded. There will be no correspondence about the competition - except with the winner.

Participation in the competition is only possible with correct personal details. Quevita AG is entitled to exclude participants with a pseudonym or a fake identity from the competition.

Only one flyer per person is redeemable per event at which Scratch & Win winning cards are distributed.

Quevita AG reserves the right to exclude participants from the competition if abuse and/or violations of these conditions of participation are detected. Quevita AG is entitled to make adjustments at any time as well as in case of force majeure, closure/deactivation of websites/applications, manipulation by third parties/participants, technical failure or other important reasons to suspend, cancel or prematurely terminate the competition.